

**Baby**  **moov**

6-24  
m

Vos bébés bougent, nos idées aussi.

# Trotteur 3 en 1 Jump'n Go



**Notice d'utilisation • Instruction Manual**

**Bedienungsanleitung • InstructieHandleiding • Manual de Instrucciones**

**Manual de Instruções • Manuale di Istruzioni • Használati Utasítást**

  
**0 820 90 20 90**  
Service consommateur  
(France uniquement)  
0,12€ par minute

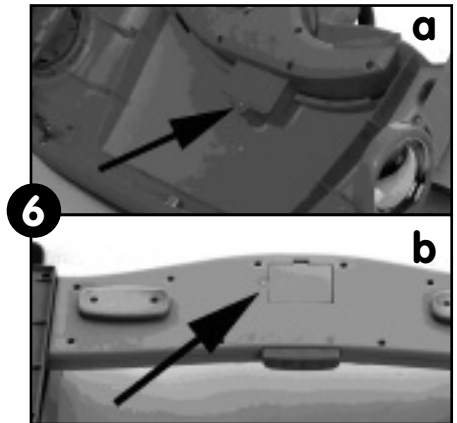
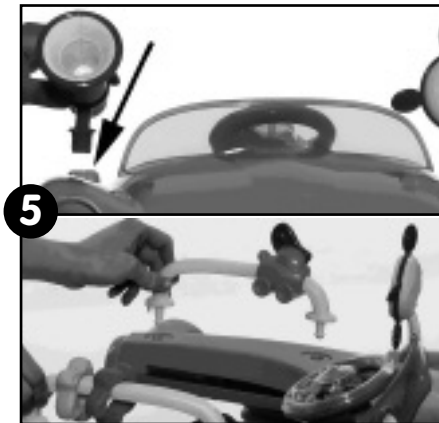
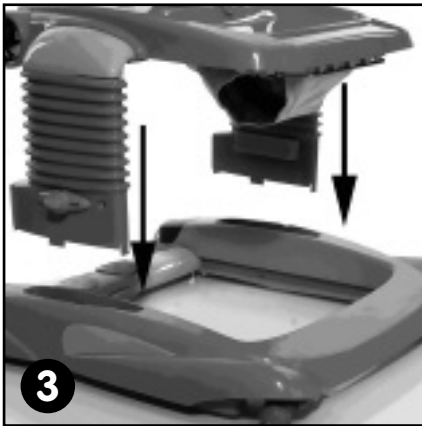
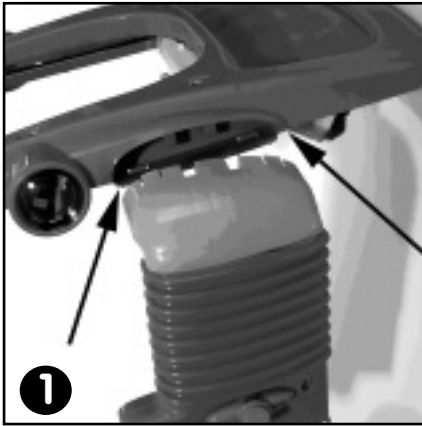
**Babymoov**

Parc Industriel des Gravanches - 16, rue Jacqueline Auriol  
63051 Clermont-Ferrand cedex 2 - France

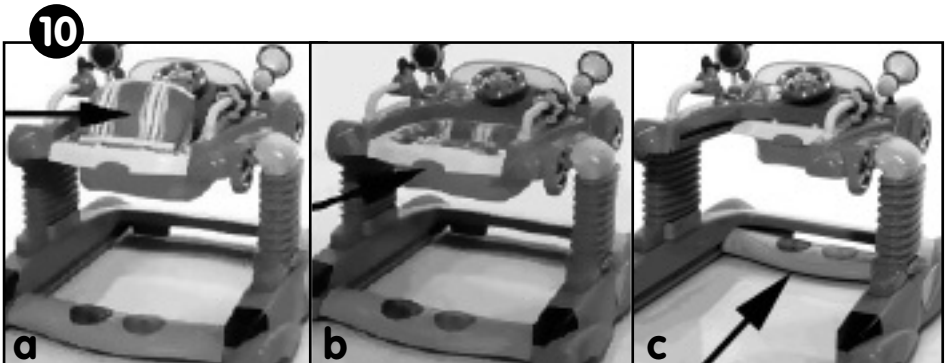
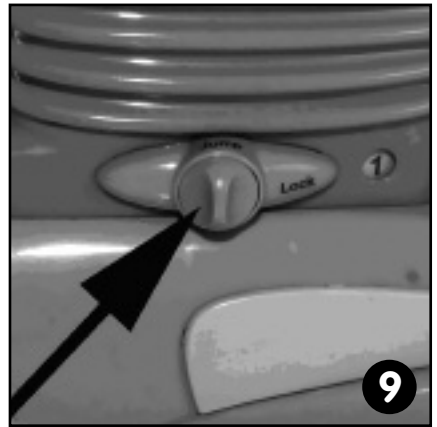
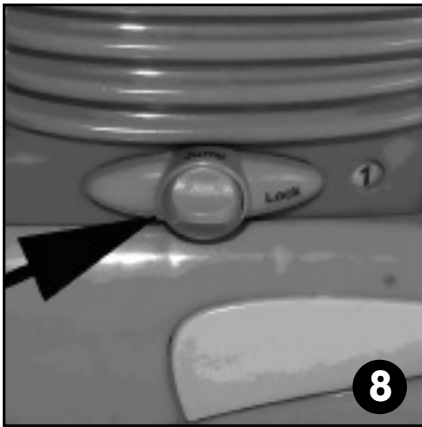
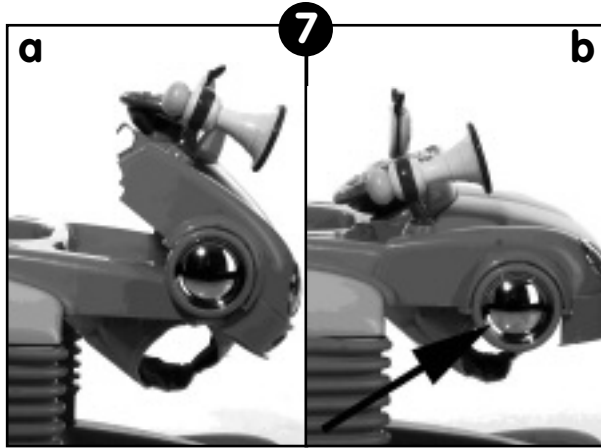
**www.babymoov.com**



# Trotteur 3 en 1 Jump'n Go



# Trotteur 3 en 1 Jump'n Go



**F** La conception du trotteur décrite dans ces instructions peut varier en fonction de l'article que vous avez acheté.  
**Important : veuillez lire attentivement les instructions avant toute utilisation et les conserver en cas de besoin. L'enfant peut se blesser si vous ne suivez pas ces instructions.**

**Nous vous remercions d'avoir choisi le trotteur 3 en 1 Jump'n Go Babymoov. Avec son concept évolutif et ses couleurs tendances, ce trotteur est conforme à la norme EN 1273, qui assure la sécurité de votre enfant.**

## SPÉCIFICATIONS

**Âge :** de 6 à 24 mois (peut varier selon la morphologie de l'enfant).

**Piles :** 4 x piles AA (non comprises).

**Capacité de charge :** moins de 12 kg (pour la fonction trotteur).

**Nombre de places :** un enfant.

**Poids :** 7,4 kg.

**Dimensions :** 70,5 cm x 65,4 cm x 53,3 cm.

## MONTAGE ET INSTALLATION

### 1. Montage des éléments latéraux

Introduisez les éléments latéraux dans l'assise. Assurez-vous que ces éléments soient bien encliquetés.

### 2. Montage des roues

Introduisez les quatre roues aux points de fixation prévus à cet effet à l'arrière et à l'avant de la structure du trotteur. Assurez-vous que toutes les roues soient bien encliquetées.

### 3. Montage de l'assise

Installez l'assise sur le châssis, deux encoches sont prévues à cet effet. Assurez-vous que l'assise soit bien encliquetée.

### 4. Montage du pare-brise de la voiture

Introduisez le pare-brise dans les supports prévus à cet effet. Assurez-vous que le pare-brise soit bien encliquetée.

### 5. Montage des jouets

Introduisez les jouets et les deux poignées dans les supports prévus à cet effet.

### 6. Installation des piles

Dévissez le couvercle du compartiment à piles sous la tablette du trotteur à l'aide d'un tournevis (a). Introduisez les deux piles AA en vous assurant qu'elles soient dans la bonne position.

Dévissez le couvercle du compartiment à piles sous le châssis à l'aide d'un tournevis (b). Introduisez les deux piles AA en vous assurant qu'elles soient dans la bonne position.

Fermez les couvercles et resserrez les vis.

### 7. Montage du capot « son et lumière » de la voiture

Fixez le capot de la voiture à la tablette (a).

Afin d'enlever le capot de la voiture, il suffit d'écartier légèrement les deux roues (b). Maintenant, vous pouvez enlever aisément le capot de la voiture.

### 8. Réglage en hauteur de l'assise

La conception en multi-niveaux (3 hauteurs) vous permet de régler la hauteur du trotteur 3 en 1 Jump'n Go pour qu'il s'adapte à votre enfant.

Aprenez l'assise dans la position souhaitée - 1, 2 ou 3 - et positionnez le bouton de réglage sur « lock » afin de bloquer l'assise dans la position choisie.

**ATTENTION** : Ne mettez jamais votre bébé dans le trotteur avant de vérifier qu'il soit bien verrouillé à la hauteur choisie.

## 9. Fonction « Jumper »

Pour activer la fonction « jumper », tourner le bouton de 90° sur la position « jump ».

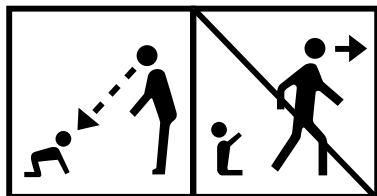
**En fonction Pousseur, ne pas utiliser la fonction « Jumper » ; votre enfant pourrait perdre l'équilibre et chuter.**

## 10. Fonction pousseur

Basculez le dossier de l'assise vers l'avant en ayant au préalable pris soin de retirer les pressions placées sous l'assise (a). Ensuite, tirez la poignée et poussez l'assise vers l'avant (b). Pour finir, poussez la partie arrière du châssis vers l'avant (c). Le produit peut désormais être utilisé pour l'apprentissage de la marche.

## AVERTISSEMENT

- **AVERTISSEMENT** : Ne laissez jamais l'enfant sans surveillance, il sera en mesure d'accéder plus facilement et plus rapidement aux objets lorsqu'il sera dans le trotteur.
- Conforme aux exigences de sécurité et à la norme EN 1273 (Août 2005).



- Les matériaux utilisés pour la fabrication de ce produit sont conformes à la stabilité des couleurs requises pour les vêtements selon AZO, EN71-2 et EN71-3. Nous vous conseillons néanmoins de ne pas exposer le modèle trop longtemps en plein soleil. L'abrasion, les couleurs délavées ou qui se déteignent en cas d'exposition en plein soleil ne justifient pas de réclamation. Les housses peuvent être lavées à la main ou dans la machine à basse température (lessive pour linge délicat).

- **AVERTISSEMENT** - Une fois dans le trotteur, l'enfant a accès à davantage d'objets et peut se déplacer rapidement :
  - Empêchez tout accès à des escaliers, marches et surfaces irrégulières.
  - Installez une protection devant les cheminées, les appareils de chauffage et les cuisinières.
  - Tenez à l'écart les liquides chauds, les câbles électriques et autres sources potentielles de danger.
  - Prévenez les risques accrus de collision avec les surfaces vitrées des portes, fenêtres et meubles.

- N'utilisez pas le trotteur si certains composants sont

cassés ou manquants.

- Ce trotteur ne doit être utilisé que pendant une courte période (20 minutes).
- En fonction trotteur, ce produit doit être utilisé par des enfants qui peuvent rester assis sans aide, à partir d'environ 6 mois. Il n'est pas conçu pour les enfants capables de marcher seuls et pour les enfants pesant plus de 12 kg.
- N'utilisez pas de pièces de remplacement autres que celles approuvées par Babymoov ou son distributeur.
- Évitez les blessures graves ou les décès en interdisant l'accès aux escaliers/marches, etc.
- Gardez toujours l'enfant en vue lorsqu'il utilise le trotteur.
- Aucune pièce ne nécessite une lubrification ou un réglage. Une inspection régulière est nécessaire afin de vérifier la sécurité des éléments et s'assurer que les dispositifs de verrouillage manuel fonctionnent correctement. Toutes les pièces du trotteur peuvent être nettoyées au savon doux à l'aide d'un chiffon humide. Séchez les pièces métalliques pour les empêcher de rouiller.
- Ne réglez pas le trotteur en cours d'utilisation.
- Évitez les collisions avec les surfaces vitrées des portes, fenêtres et meubles.
- Tous les châssis de nos modèles sont testés et conformes à EN 1273.
- L'entretien régulier et la maintenance contribuent fortement à la sécurité et à la conservation de votre trotteur.
- Nous vous conseillons un entretien régulier de toutes les pièces peintes. Dans les cas isolés graves, nettoyez immédiatement la surface peinte.
- Si vous observez les conseils ci-dessus, vous profiterez longtemps de votre trotteur 3 en 1 Jump'n Go.
- Les équipements électriques et électroniques font l'objet d'une collecte sélective. Ne pas se débarrasser des déchets d'équipements électriques et électroniques avec les déchets municipaux non triés, mais procéder à leur collecte sélective.



The model you have purchased may be slightly different to the model outlined below.

**Important notice:** Read these instructions carefully before use and keep them for further reference. Failure to follow the instructions could lead to injury of the child.

Thank you for choosing our 3 in 1 Jump'n Go Babymoov Walker. The walker comes in trendy colours, is adaptable, and in compliance with EN 1273 safety norms, ensuring highest safety standards at all times.

## FEATURES

**Age:** 6 to 24 months (may vary according to the infant's build).

**Batteries:** 4 x AA batteries (not included).

**Maximum load:** 12 kg (baby walker).

**Space for:** one child.

**Weight:** 7.4 kg.

**Dimensions:** 70.5 cm x 65.4 cm x 53.3 cm.

## ASSEMBLY AND INSTALLATION

### 1. Side bars

Insert the side bars in the seat. Make sure that they have snapped into place.

### 2. Wheels

Place the wheels in the attachment points provided at the front and the back of the walker frame. Make sure that all the wheels have clicked into position.

### 3. Seat

Mount the seat on the base using the notches provided.

Make sure the seat has locked into place.

### 4. Walker windshield

Lock the windshield into position using the catches provided. Make sure that the windshield has snapped into place.

### 5. Activity tray

Snap the activity tray and two hand grips into place using the catches provided.

### 6. Batteries

Unscrew the battery compartment underneath the tray with a screwdriver (a). Insert the two AA batteries correctly.

Unscrew the battery compartment underneath the frame with a screwdriver (b). Insert the two AA batteries correctly.

Screw the compartment lids back in place.

### 7. "Light and Sound" car top

Secure the car top of the walker to the tray (a).

In order to remove the top from the car, you just need to slightly push apart the two wheels (b). Then you can easily take off the top.

### 8. How to adjust the seat height

The 3 in 1 Jump'n Go walker is designed so that the height can be adjusted (3 heights) to suit your child.

Lift or lower seat to the desired position - 1, 2 or 3 - and turn the knob to the « lock » position in order to lock the seat in place.

**CAUTION:**

Always check that the seat has locked into the right height position before putting the child in the walker.

**9. Jumper mode**

To activate the « jumper » mode, turn the knob 90° to « jump » position.

**Do not employ the « jumper » mode when using as a “push along”; your child could lose balance and fall.**

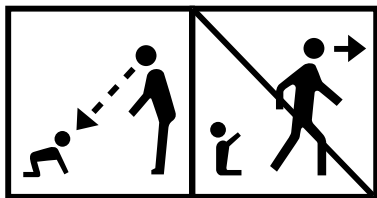
**10. Push mode**

Tip the back of the seat forward, first making sure that you have removed the snap fasteners placed under the seat (a). Then pull the handle and push the seat forward (b).

Finally, push the back of the frame forward (c). In this manner, the product can be used to teach your infant to walk.

**CAUTION**

- **WARNING:** Never leave child unattended; he/she can move and reach for objects more easily and quickly when in the walker.
- In compliance with EN 1273 (August 2005) safety norms.



- Although the materials used to manufacture this product are in accordance with the AZO, EN71-2 and EN71-3 safety norms required for colour fast clothing, we do not recommend long exposure of the walker to direct sunlight. Scratches, fading or loss of colour due to exposure to strong sunlight do not justify a claim. The covers can be washed by hand or in the washing machine at low temperature (detergent for fragiles).

- **WARNING** - When in the walker, the child will be able to reach further and move faster than before:
  - Block access to stairs, steps and uneven surfaces.
  - Guard all fires, heating and cooking appliances.
  - Keep hot drinks, electrical flexes and all other potential hazards out of the child's way.
  - Since there is an increased risk of bumping into glass door, window or furniture surfaces, take the necessary precautions.

- Do not use the walker if any of the parts are broken or missing.

- Only use the baby walker for short periods of time (20 minutes).
- In « walker » mode, the walker is intended for use by children who are able to sit up unassisted, from roughly 6 months' of age. It has not been designed for toddlers who can already walk or for those weighing over 12 kg.
- Only use replacement spare parts approved by Babymoov or an official distributor.
- Block access to stairs, steps, etc. to avoid serious injury or death.
- Always keep child in view while in walker.
- Lubrication or adjustment of parts is not necessary. Check regularly that all fastenings and components are secure and working properly. All parts of the walker can be wiped with a damp cloth and mild detergent. Dry all metal parts to prevent rust.
- Never adjust the walker whilst your child is still in it.
- Prevent bumping into glass door, window or furniture surfaces.
- The frames of all our models have been tested and proven in compliance with EN 1273 norms.
- Regular maintenance contributes greatly to the safety and prolongs the life of your walker.
- We recommend regular upkeep of painted parts. If badly damaged, clean painted surface immediately.
- If you follow the above instructions you will have many years of pleasure from your 3 in 1 Jump'n Go walker.
- Waste Electrical and Electronic Equipment should be disposed of by selective collection. Do not throw electrical and electronic equipment away with unsorted household waste, but dispose of it at a selective collection point.



Die in der Anleitung beschriebene Bauweise der Lauflernhilfe kann in Abhängigkeit vom gewählten Artikel variieren.

**Wichtig:** Die Anweisungen bitte aufmerksam vor der Benutzung lesen und für alle Fälle aufbewahren. Ihr Kind kann sich verletzen, wenn Sie die Anweisungen nicht befolgen.

Wir danken Ihnen für Ihre Entscheidung für die Lauflernhilfe 3 in 1 Jump'n Go von Babymoov. Die Lauflernhilfe mit evolutionärem Konzept und in trendigen Farben entspricht der Norm EN 1273 und garantiert somit für die Sicherheit Ihres Kinds.

## SPEZIFIKATIONEN

**Alter:** von 6 bis 24 Monaten (variiert in Abhängigkeit vom Wuchs).

**Batterien:** 4 AA-Batterien (nicht im Lieferumfang enthalten).

**Tragfähigkeit:** maximal 12 kg (Lauflernhilfe).

**Anzahl der Plätze:** für ein Kind.

**Gewicht:** 7,4 kg.

**Abmessungen:** 70,5 cm x 65,4 cm x 53,3 cm.

## AUFBAU UND AUFSTELLUNG

### 1. Anbau der Seitenteile

Die Seitenteile in die Sitzfläche einführen. Sicherstellen, dass die Teile richtig einrasten.

### 2. Anbau der Rollen

Die vier Rollen an den dazu vorgesehenen Befestigungsstellen vorne und hinten an der Lauflernhilfe anbringen. Sicherstellen, dass alle Rollen richtig einrasten.

### 3. Einbau der Sitzfläche

Die Sitzfläche auf das Gestell bauen, es stehen zwei Aussparungen dazu zur Verfügung. Sicherstellen, dass die Sitzfläche richtig einrastet.

### 4. Anbau der Windschutzscheibe des Autos

Die Windschutzscheibe in die dazu vorgesehene Halterung einsetzen. Sicherstellen, dass die Windschutzscheibe richtig einrastet.

### 5. Anbau der Spielzeuge

Das Spielzeug und die beiden Griffe in die dazu vorgesehenen Halterungen einsetzen.

### 6. Einlegen der Batterien

Mit einem Schraubenzieher die Abdeckung des Batteriefachs unter der Ablage der Lauflernhilfe abnehmen (a). Die beiden AA-Batterien einlegen, dabei auf die richtige Lage achten.

Mit einem Schraubenzieher die Abdeckung des Batteriefachs unter dem Gestell abnehmen (b). Die beiden AA-Batterien einlegen, dabei auf die richtige Lage achten.

Die Deckel schließen und die Schrauben anziehen.

### 7. Einbau des „Licht- und Ton“ Motorhaube des Autos

Die Motorhaube des Autos an der Ablage befestigen (a).

Um die Motorhaube vom Auto abzunehmen, lediglich die beiden Rollen (b) etwas spreizen. Die Motorhaube des Autos kann jetzt einfach abgenommen werden.

### 8. Höheneinstellung der Sitzfläche

Das Konzept mit Höheneinstellung (3 Stufen) ermöglicht die Höheneinstellung der Lauflernhilfe 3 in 1 Jump'n Go passend für Ihr Kind.

Die Sitzfläche in die gewünschte Position bringen - 1, 2 oder 3 - und die Einstelltaste auf „Lock“ stellen, um die Sitzfläche in der gewünschten Position festzustellen.

**ACHTUNG:** Baby nicht in die Lauflernhilfe setzen, bevor die Feststellung in der gewünschten Höhe kontrolliert ist.

## 9. Funktion „Jumper“

Um die Funktion „Jumper“ zu aktivieren, die Taste um 90° auf die Position „Jump“ stellen.

**In der Schiebefunktion nicht die Funktion „Jumper“; Ihr Kind könnte das Gleichgewicht verlieren und hinfallen.**

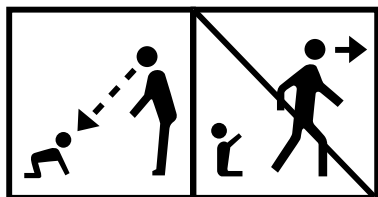
## 10. Schiebefunktion

Ziehen Sie zuerst die unter der Sitzfläche befindlichen Druckknöpfe (a) ab und kippen dann die Rückenlehne nach vorne. Nun den Griff ziehen und die Sitzfläche nach vorne schieben (b).

Abschließend den hinteren Teil des Gestells nach vorne schieben (c). Das Produkt kann nun zum Erlernen des Laufens genutzt werden (3).

## WARNHINWEIS

- **WARNHINWEIS:** Das Kind nie unbeaufsichtigt lassen, es kann in der Lauflernhilfe leichter und schneller Dinge erreichen.
- Entspricht den Sicherheitsanforderungen und der Norm EN 1273 (August 2005).



- oder kaputt sind.
  - Die Lauflernhilfe darf nur für einen kurzen Zeitraum benutzt werden (20 Minuten).
  - In der Funktion Lauflernhilfe darf das Produkt nur von Kindern benutzt werden, die ohne Hilfe sitzen können, d.h. ab circa 6 Monaten. Es ist nicht für Kinder geeignet, die selbständig laufen können oder mehr als 12 kg wiegen.
  - Nur von Babymoov oder seinem Händler zugelassene Ersatzteile benutzen.
  - Schwere Verletzungen und tödliche Stürze an Treppen und Stufen verhindern.
  - Das Kind während der Benutzung der Lauflernhilfe stets im Blickfeld haben.
  - Die Teile müssen weder geschmiert noch eingestellt werden. Eine regelmäßige Inspektion zur Kontrolle der Sicherheit der Teile und der Funktionsfähigkeit der manuellen Blockierungen ist jedoch notwendig. Alle Teile der Lauflernhilfe können mit sanfter Seife und einem feuchten Lappen gereinigt werden. Metallische Teile abtrocknen, um Rostbildung zu vermeiden.
  - Die Lauflernhilfe nicht während der Benutzung einstellen.
  - Erhöhte Kollisionsgefahren mit Scheiben in Türen, Fenstern und Möbeln vermeiden.
  - Die Gestelle unserer Modelle wurden geprüft und entsprechen EN 1273.
  - Regelmäßige Pflege und Wartung tragen maßgeblich zur Sicherheit und Langlebigkeit der Lauflernhilfe dar.
  - Wir empfehlen die regelmäßige Reinigung aller lackierten Teile. In gravierenden Einzelfällen, lackierte Flächen sofort reinigen.
  - Wenn Sie die vorstehenden Ratschläge befolgen, werden Sie lange Freude an Ihrer Lauflernhilfe 3 in 1 Jump'n Go haben.
  - Waste Electrical and Electronic Equipment should be disposed of by selective collection. Do not throw electrical and electronic equipment away with unsorted household waste, but dispose of it at a selective collection point.
- Die für die Herstellung des Produkts verwendeten Werkstoffe entsprechen den Anforderungen an die Farbechtheit von Kleidungsstücken gemäß AZO, EN71-2 und EN71-3. Wir empfehlen dennoch, sie nicht länger der prallen Sonne auszusetzen. Abrieb, verlaufende oder bleiche Farben bei längerer Exposition in der prallen Sonne stellen keinen berechtigten Grund für Reklamationen dar. Die Bezüge können von Hand oder bei niedriger Temperatur in der Maschine gewaschen werden (Feinwaschmittel).
  - **WARNHINWEIS** - Wenn das Kind sich in der Lauflernhilfe befindet, kann es mehr Gegenstände erreichen und sich schneller bewegen:
    - Jegliches Erreichen von Treppen, Stufen und unebenen Flächen vermeiden.
    - Vor Kaminen, Heiz- und Kochgeräten einen Schutz aufstellen.
    - Heiße Flüssigkeiten, Stromkabel und sonstige mögliche Gefahrenquellen entfernen.
    - Erhöhte Kollisionsgefahren mit Scheiben in Türen, Fenstern und Möbeln vermeiden.
  - Die Lauflernhilfe nicht benutzen, wenn Teile fehlen



Het ontwerp van het loopstoeltje beschreven in deze handleiding kan verschillen naar gelang het door u aangeschafte product.

**Belangrijk:** Deze instructies aandachtig lezen voordat u het product gaat gebruiken en bewaar ze om ze eventueel later nog eens te kunnen raadplegen. Uw kind kan verwondingen oplopen als u deze instructies niet in acht neemt.

U hebt zojuist het loopstoeltje 3 in 1 Jump'n Go van Babymoov aangeschaft en wij danken u voor uw vertrouwen. Dit loopstoeltje met zijn evolutief ontwerp en zijn moderne kleuren voldoet aan de norm EN 1273 met betrekking tot de veiligheid van uw kind.

## SPECIFICATIES

**Leeftijd:** van tot 24 maanden (kan variëren naar gelang de lichaamsbouw van het kind).

**Batterijen:** 4 x AA batterijen (niet inbegrepen).

**Maximale belasting:** Minder dan 12 kg (loopstoeltje).

**Aantal plaatsen:** één kind.

**Gewicht:** 7,4 kg.

**Afmetingen:** 70,5 cm x 65,4 cm x 53,3 cm.

## MONTAGE EN INSTALLATIE

### 1. Montage van de zij-elementen

Steek de zij-elementen in de zitzak. Controleer of ze wel naar behoren in elkaar zijn gezet.

### 2. Montage van de wieltjes

Steek de vier wieltjes in de hiervoor voorziene bevestigingspunten aan de achter- en de voorzijde van de structuur van het loopstoeltje.

Controleer of ze wel naar behoren op hun plaats zijn aangebracht en vastzitten.

### 3. Montage van de zitzak

Breng nu de zitzak aan op het frame, twee inkepingen zijn hiervoor aangebracht. Controleer of de zitzak wel naar behoren op zijn plaats is aangebracht en goed vastzit.

### 4. Montage van het windscherm van de auto

Steek het windscherm in de hiervoor voorziene steunen en controleer of het wel naar behoren is vastgezet.

### 5. Montage van de speeltjes

Breng de speeltjes en de twee handvaten op hun plaats in de hiervoor voorziene steunen.

### 6. Installeren van de batterijen

Schroef het dekseltje van het batterijenvakje los onder het blad van het loopstoeltje met behulp van een schroevendraaier (a). Breng twee batterijen AA aan, let erop dat ze in de juiste richting worden geplaatst.

Schroef het dekseltje van het batterijenvakje los onder het frame met behulp van een schroevendraaier (b). Breng twee batterijen AA aan en let erop dat ze in de juiste richting worden geplaatst.

Breng de dekseltjes weer op hun plaats en schroef ze dicht.

### 7. Montage van de « klank- en lichtspel » kap van de auto

Zet de kap van de auto vast op het blad (a).

Om de kap weer van de auto af te halen, hoeft men alleen meer de twee wieltjes iets uit elkaar te zetten (b).

U kunt dan de kap van de auto moeiteloos verwijderen.

### 8. Instellen van de zithoogte

Het ontwerp met 3 verschillende hoogte instellingen maakt het u mogelijk het loopstoeltje 3 in 1 Jump'n Go op de juiste hoogte voor uw kind in te stellen.

Zet de zitzak in de gewenste stand - 1, 2 of 3 - en zet dan de stelknop op « lock », de zitzak is nu geblokkeerd in de gewenste stand.

**LET OP:** Nooit het kleintje in het loopstoeltje zetten als u niet van de te voren hebt gecontroleerd of het stoeltje wel op de gewenste hoogte is vergrendeld.

## 9. « Jumper » Functie

Om de functie « jumper » te activeren, moet u de 90° knop op de stand « Jump » zetten.

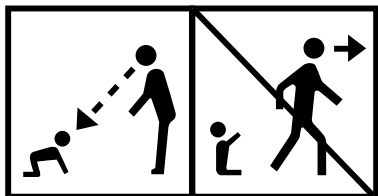
**Bij gebruik van de duwfunctie, niet de functie Jumper gebruiken, uw kind zou het evenwicht kunnen verliezen en vallen.**

## 10. Duw functie

De rugleuning van de zitting naar voren laten kantelen nadat u de drukknoopjes onder de zitting (a) hebt verwijderd. Trek dan aan het handvat en druk de zitzak naar voren toe (b). Tenslotte het achterste deel van het frame ook naar voren toe duwen (c). U kunt nu het stoeltje gebruiken om uw kind te helpen bij het leren lopen.

## WAARSCHUWING

- **WAARSCHUWING** : Nooit uw kind zonder toezicht achterlaten aangezien het makkelijker en sneller bij alles kan komen als het in het loopstoeltje zit.
- Voldoet aan de veiligheidseisen en aan de norm EN 1273 (augustus 2005).



- De materialen gebruikt voor het vervaardigen van dit product voldoen aan de vereiste kleurvastheid voor kleding volgens AZO, EN71-2 en EN71-3. Wij raden u echter aan het model niet al te lang in de volle zon te laten staan. Ten aanzien van schuurvlekken, fletse kleuren of kleuren verschoten door blootstelling aan de zon kan geen klacht worden ingediend. De hoes kan worden gewassen op de hand of in de machine op lage temperatuur (wasmiddel voor fijne was).

**WAARSCHUWING** - Als het kind in het loopstoeltje zit, kan het makkelijker bij allerlei voorwerpen komen en zal zich sneller verplaatsen:

- Zorg ervoor dat het niet bij een trap, een opstapje of onregelmatige oppervlakten kan komen.
- Zet iets voor de haard, verwarmingsapparaten en fornuizen zodat het er niet bij kan komen.
- Zorg ervoor dat het niet bij warme vloeistoffen, elektrische kabels en overige potentiële bronnen van gevaar kan komen.
- Voorkom dat het kind tegen glasdeuren, ramen en meubels aan kan stoten aangezien het daar nu makkelijker bij kan komen.

- Het loopstoeltje niet gebruiken als bepaalde componenten ontbreken of gebroken zijn.
- Dit loopstoeltje mag maar voor korte periodes gebruikt

worden (20 minuten).

- Bij gebruik van de functie loopstoeltje mag dit product alleen gebruikt worden door kinderen die alleen kunnen zitten, dwz zonder hulp, dus vanaf 6 maanden ongeveer. Het loopstoeltje is niet ontworpen voor kinderen die kunnen lopen en meer dan 12 kg wegen.
- Gebruik alleen door Babymoov of zijn distributeur goedgekeurde vervangingsdelen.
- Voorkom ernstige verwondingen en zelfs de dodelijke ongelukken door ervoor te zorgen dat het kind in zijn loopstoeltje niet bij trappen / opstapjes enz. kan komen.
- Houd het kind altijd in de gaten als het in het loopstoeltje zit.
- De onderdelen hoeven niet gesmeerd of bijgesteld te worden. Het is nodig het loopstoeltje regelmatig te inspecteren om de veiligheid van de verschillende elementen te verifiëren en om zich ervan te verzekeren dat de handmatige vergrendelingsinrichtingen naar behoren werken. Alle onderdelen van het loopstoeltje kunnen worden schoongemaakt met zachte zeep en een vochtige doek. De metalen delen goed drogen om roestvorming te voorkomen.
- Het loopstoeltje niet in- of bijstellen als het kind erin zit.
- Voorkom dat het kind in het loopstoeltje tegen het glas van deuren, ramen en meubels kan aanstoten.
- Het frame van al onze modellen is getest en voldoet aan de norm EN 1273.
- Een regelmatig onderhoud verhoogt de veiligheid aanzienlijk en verlengt de levensduur van het loopstoeltje.
- Wij raden u aan de geverfde onderdelen regelmatig te onderhouden, in geval van ernstige beschadiging, de geverfde oppervlakte onmiddellijk schoonmaken.
- Als u de hierboven gegeven tips in acht neemt, zult u jarenlang plezier van uw loopstoeltje 3 in 1 Jump'n Go hebben.
- De elektronische en elektrische uitrustingen moeten gesorteerd worden voordat ze worden afgevoerd. Afgedane elektronische en elektrische uitrustingen niet afvoeren in het huisvuil, deze vooraf sorteren en naar de juiste plaats brengen.



La concepción del andador descrita en estas instrucciones puede variar en función del artículo que ha adquirido.

**Importante:** Lea detenidamente las instrucciones antes de toda utilización y consérvelas por si las pudiera necesitar. El niño puede herirse si no sigue usted estas instrucciones.

Le agradecemos que haya elegido el andador 3 en 1 Jump'n Go Babymoov. Con su concepto evolutivo y sus colores a la moda, este andador es conforme a la normativa EN 1273, que garantiza la seguridad de su hijo.

## ESPECIFICIDADES

**Edad:** de 6 a 24 meses (puede variar en función de la morfología del niño).

**Pilas:** 4 x pilas AA (No incluidas).

**Capacidad de carga:** Menos de 12 Kg (andador).

**Número de plazas:** un niño.

**Peso:** 7,4 Kg.

**Dimensiones:** 70,5 cm. x 65,4 cm. x 53,3 cm.

## MONTAJE E INSTALACIÓN

### 1. Montaje de los elementos laterales

Introduzca los elementos laterales en el asiento. Asegúrese de que esos elementos queden bien engatillados.

### 2. Montaje de las ruedas

Introduzca las cuatro ruedas en los puntos de fijación previstos a ese efecto en la parte posterior y anterior de la estructura del andador. Asegúrese de que todas las ruedas queden bien engatilladas.

### 3. Montaje del asiento

Instale el asiento en la estructura, dos muescas están previstas para ello. Asegúrese de que el asiento quede bien engatillado.

### 4. Montaje del parabrisas del coche

Introduzca el parabrisas en los soportes previstos para ello. Asegúrese de que el parabrisas quede bien engatillado.

### 5. Montaje de los juguetes

Introduzca los juguetes y las dos asas en los soportes previstos a ese efecto.

### 6. Instalación de las pilas

Destornille la tapa del compartimiento de las pilas, bajo la mesita del andador con ayuda de un destornillador (a). Introduzca las dos pilas AA asegurándose de colocarlas de forma correcta.

Destornille la tapa del compartimiento de las pilas, bajo la estructura con ayuda de un destornillador (b). Introduzca las dos pilas AA asegurándose de colocarlas de forma correcta.

Cierre las tapas y vuelva a apretar los tornillos.

### 7. Montaje del capó "sonido y luz" del coche

Fije el capó del coche a la mesita (a).

Para retirar el capó del coche, basta con separar ligeramente las dos ruedas (b). Ahora ya puede retirar fácilmente el capó del coche.

### 8. Ajuste de la altura del asiento

El diseño en multi-niveles (3 alturas) le permitirá ajustar la altura del andador 3 en 1 Jump'n Go para que se adapte a su hijo.

Lleve el asiento a la posición deseada - 1, 2 ó 3 - y ponga el botón de ajuste en "lock" para bloquear el asiento en la posición elegida.

**ATENCIÓN:** Nunca meta al bebé en el andador sin comprobar que éste quede bien bloqueado a la altura elegida.

### 9. Función "Saltador"

Para activar la función "saltador", gire el botón 90° hasta la posición "jump" (saltar).

**En la función Empujador, no lo utilice con la función "Saltador"; su hijo podría perder el equilibrio y caerse.**

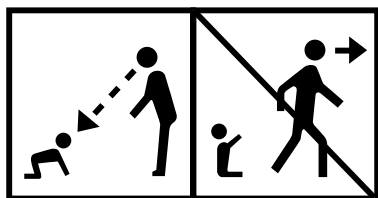
### 10. Función empujador

Asegúrese de haber retirado los corchetes situados bajo el asiento (a), y después eche el respaldo del asiento hacia adelante. Después tire del asa y empuje el asiento hacia adelante (b).

Para terminar, empuje la parte trasera de la estructura hacia adelante (c). Ya puede utilizar el producto para que el bebé aprenda a caminar.

## ADVERTENCIA

- ADVERTENCIA: No deje nunca al niño sin vigilancia, una vez en el andador, le será más fácil y más rápido acceder a cualquier objeto.
- En conformidad con las exigencias de seguridad y la normativa EN 1273 (Agosto de 2005).



- Los materiales utilizados para la fabricación de este producto se conforman a la estabilidad de los colores requerida para la ropa, según AZO, EN71-2 y EN71-3. A pesar de todo, le recomendamos que no exponga el modelo al sol durante demasiado tiempo. La abrasión, una decoloración de los colores o un desteñido en caso de exposición en pleno sol no podrán justificar una reclamación. Las fundas se pueden lavar a mano o a máquina a baja temperatura (detergente para ropa delicada).

- **ADVERTENCIA** - Una vez dentro del andador, el niño tendrá mayor acceso a cualquier objeto y podrá desplazarse rápidamente:

- Impida todo acceso a escaleras, escalones y superficies irregulares.
- Instale una protección delante de las chimeneas, los aparatos de calefacción y de cocina.
- Mantenga apartado todo líquido caliente, cable eléctrico y otras fuentes potenciales de peligro.
- Prevenga el aumento de riesgo de colisión con las superficies acristaladas de puertas, ventanas y muebles.

- No utilice el andador si alguna de sus partes está rota o ha desaparecido.

- Este andador sólo debe ser utilizado durante cortos periodos (20 minutos).
- En función andador, este producto debe ser utilizado por niños que puedan permanecer sentados sin ayuda, a partir de los 6 meses aproximadamente. No ha sido diseñado para niños capaces de caminar solos ni para niños que pesen más de 12 Kg.
- No utilice piezas de recambio que no hayan sido aprobadas por Babymoov o su distribuidor.
- Evite las heridas graves o el fallecimiento impidiendo el acceso a las escaleras, escalones, etc.
- Mantenga siempre al niño a la vista cuando esté utilizando el andador.
- Ninguna pieza necesita ninguna lubricación ni ajuste. Será necesario inspeccionar con regularidad el andador para comprobar la seguridad de los elementos y asegurarse de que los dispositivos de bloqueo manual funcionan correctamente. Todas las piezas del andador pueden limpiarse con jabón suave y un paño húmedo. Seque las piezas metálicas para evitar que se oxiden.
- No ajuste el andador mientras se está utilizando.
- Prevenga las colisiones con las superficies acristaladas de puertas, ventanas y muebles.
- Todas las estructuras de nuestros modelos se han probado y son conformes a la EN 1273.
- Un mantenimiento y un cuidado regular contribuyen de forma importante a la seguridad y la conservación de su andador.
- Le aconsejamos un mantenimiento regular de todas las piezas pintadas. En casos aislados graves, limpie inmediatamente la superficie pintada.
- Si respeta los consejos anteriores, disfrutará durante mucho tiempo de su andador 3 en 1 Jump'n Go.
- Los equipos eléctricos y electrónicos deben ser reciclados. No se deshaga de los desechos de equipos eléctricos y electrónicos junto con los desechos municipales sin separar, debe proceder a su recogida selectiva.

**P** A construção do voador descrito nestas instruções pode variar em função do artigo que comprou.

**Importante:** Por favor leia atentamente estas instruções antes de qualquer utilização e conserve-as para eventual consulta futura. A criança pode ferir-se se estas instruções não forem seguidas.

Agradecemos-lhe ter escolhido o nosso voador 3 em 1 Jump'n Go Babymoov. Com o seu conceito evolutivo e em cores da moda, este voador está em conformidade com a norma EN 1273, que garante a segurança do seu bebé.

## ESPECIFICAÇÕES

**Idade:** De 6 a 24 meses (pode variar segundo a constituição da criança).

**Pilhas:** 4 pilhas AA (não incluídas).

**Capacidade de carga:** Menos de 12 kg (voador).

**Número de lugares:** Uma criança.

**Peso:** 7,4 kg.

**Dimensões:** 70,5 cm x 65,4 cm x 53,3 cm.

## MONTAGEM E INSTALAÇÃO

### 1. Montagem dos elementos laterais

Introduza os elementos laterais na base. Certifique-se de que estes elementos ficam bem encaixados.

### 2. Montagem dos rodízios

Introduza os quatro rodízios nos pontos de fixação previstos para esse fim, atrás e à frente da estrutura do voador. Certifique-se de que todos os rodízios ficam bem encaixados.

### 3. Montagem da base

Instale a base no quadro, que possui dois entalhes para esse fim. Certifique-se de que a base fica bem encaixada.

### 4. Montagem do pára-brisas da viatura

Introduza o pára-brisas nos suportes previstos para o efeito. Certifique-se de que o pára-brisas fica bem encaixado.

### 5. Montagem dos brinquedos

Introduza os brinquedos e os dois punhos nos suportes previstos para esse fim.

### 6. Instalação das pilhas

Com uma chave de parafusos, desaparafuse a tampa do compartimento das pilhas por baixo da mesa do voador (a). Introduza as duas pilhas AA, certificando-se de que ficam na posição correcta.

Com uma chave de parafusos, desaparafuse a tampa do compartimento das pilhas por baixo do quadro (b). Introduza as duas pilhas AA, certificando-se de que ficam na posição correcta.

Feche as tampas e volte a aparafusar os parafusos.

### 7. Montagem da cobertura « som e luz » da viatura

Fixe a cobertura da viatura à mesa (a).

Para retirar a cobertura da viatura, basta afastar ligeiramente os dois rodízios (b), após o que já pode retirar facilmente a cobertura.

### 8. Regulação da base em altura

A construção em níveis múltiplos (3 alturas) permite regular a altura do voador 3 em 1 Jump'n Go para se adaptar à criança.

Leve a base para a posição pretendida - 1, 2 ou 3 - e coloque o botão de regulação em « Lock » para bloquear a base na posição escolhida.

**ATENÇÃO:** Nunca coloque o seu bebé no voador antes de verificar que está bem fixado na altura escolhida.

### 9. Função « Jumper »

Para activar a função « jumper », é preciso rodar o botão em 90° para a posição « jump ».

**A função « Jumper » não deve ser utilizada na função de carrinho de empurrar, porque a criança pode perder o equilíbrio e cair.**

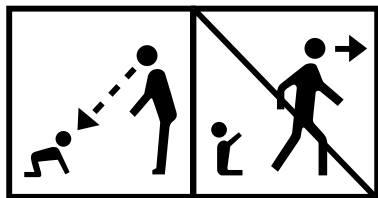
### 10. Função carrinho de empurrar

Incline as costas da base para a frente, depois de ter tido o cuidado de retirar as pressões colocadas por baixo da base (a). A seguir, puxe o punho e empurre a base para a frente (b).

Para terminar, empurre a parte de trás do quadro para a frente (c). O produto pode agora ser utilizado para aprender a andar.

## AVISO

- **AVISO:** Nunca deixa a criança sem vigilância, porque quando está no voador tem acesso mais fácil e mais rápido aos objectos.
- Em conformidade com as condições de segurança e com a norma EN 1273 (Agosto de 2005).



- Os materiais utilizados para a construção deste produto estão em conformidade com a estabilidade das cores exigida para o vestuário por AZO, EN71-2 e EN71-3. No entanto, recomendamos que o modelo não seja exposto aos raios solares durante muito tempo. A abrasão, cores desbotadas ou desaparecidas em resultado da exposição solar directa não justificam reclamação. Os revestimentos podem ser lavados à mão ou na máquina, a baixa temperatura (lavagem para tecidos delicados).
- **AVISO** - Dentro do voador, a criança tem acesso a muitos objectos e pode deslocar-se rapidamente:
  - Evite o acesso a escadas, degraus e superfícies irregulares.
  - Instale uma protecção à frente dos fogões de sala, dos aparelhos de aquecimento e do fogão da cozinha.
  - Mantenha afastados líquidos quentes, cabos eléctricos e outras fontes potenciais de perigo.
  - Evite os riscos acrescidos de colisão com vidros de portas, de janelas e de móveis.
- Não utilize o voador se alguns componentes faltarem ou estiverem partidos.
- Este voador só deve ser utilizado durante períodos curtos (20 minutos).
- Na versão de voador, este produto deve ser utilizado por crianças que já se mantenham de pé sem necessidade de ajuda, a partir da idade de 6 meses, aproximadamente. Não é próprio para crianças já capazes de andar sozinhas nem para crianças que pesem mais de 12 kg.
- Não utilize peças sobressalentes que não sejam aprovadas por Babymoov ou por distribuidores seus.
- Evite que a criança sofra ferimentos graves e até mortais, não permitindo acesso a escadas/degraus, etc.
- Mantenha a criança sempre à vista quando está no voador.
- Nenhuma peça necessita de lubrificação ou de regulação. No entanto, é preciso inspeccionar periodicamente o voador para se verificar a segurança dos elementos e garantir que os dispositivos de fixação manual funcionam correctamente. Todas as peças do voador podem ser lavadas com sabão suave e um pano húmido. Enxugue as peças metálicas para não enferrujarem.
- Nunca regule o voador enquanto está a ser utilizado.
- Evite embates contra as superfícies envidraçadas das portas, das janelas e dos móveis.
- Todos os quadros dos nossos modelos são testados e correspondem à norma EN 1273.
- A assistência periódica e a manutenção contribuem fortemente para a segurança e conservação do voador.
- Recomendamos que todas as peças pintadas tenham assistência periódica. Em casos isolados graves, a superfície pintada deve ser imediatamente limpa.
- Se seguir as recomendações acima, o voador 3 em 1 Jump'n Go prestar-lhe-á bons serviços durante muito tempo.
- Os equipamentos eléctricos e electrónicos fazem parte de uma recolha selectiva. Não deitar fora equipamentos eléctricos e electrónicos juntamente com o lixo municipal não seleccionado, mas proceder à sua recolha selectiva.

**1** Il design del girello descritto in queste istruzioni può variare in funzione dell'articolo che avete acquistato.  
**Importante:** Vi preghiamo di leggere attentamente le istruzioni prima di qualsiasi utilizzo e di conservarle in caso di bisogno. Il bambino può ferirsi se non si seguono queste istruzioni.

Vi ringraziamo di aver scelto il girello 3 in 1 Jump'n Go Babymoov. Con il suo design avanzato ed i suoi colori di tendenza, questo girello è conforme alla norma EN 1273, che garantisce la sicurezza del vostro bambino.

## SPECIFICHE

**Età:** da 6 a 24 mesi (può variare in base alla morfologia del bambino).

**Pile:** 4 x pile AA (Non incluse).

**Capacità di carico:** Meno di 12 kg (girello).

**Numero di posti:** un bambino.

**Peso:** 7,4 kg.

**Dimensioni:** 70,5 cm x 65,4 cm x 53,3 cm.

## MONTAGGIO ED INSTALLAZIONE

### 1. Montaggio degli elementi laterali

Introdurre gli elementi laterali nella seduta. Assicuratevi che questi elementi siano ben innestati.

### 2. Montaggio delle ruote

Introdurre le quattro ruote sui punti di fissaggio previsti sul retro e sul fronte della struttura del girello. Assicuratevi che tutte le ruote siano ben innestate.

### 3. Montaggio della seduta

Installate la seduta sul telaio, per questo scopo sono previste due tacche. Assicuratevi che la seduta sia ben innestata.

### 4. Montaggio del parabrezza della carrozzina

Introdurre il parabrezza nei supporti previsti. Assicuratevi che il parabrezza sia ben innestato.

### 5. Montaggio dei giocattoli

Introdurre i giocattoli e le due maniglie nei supporti previsti.

### 6. Installazione delle pile

Svitare il coperchio dello scompartimento delle pile sotto la tavoletta del girello, utilizzando un cacciavite (a).

Introdurre le due pile AA assicurandosi che esse si trovino in posizione corretta.

Svitare il coperchio dello scompartimento delle pile sotto al telaio del girello, utilizzando un cacciavite (b).

Introdurre le due pile AA assicurandosi che esse si trovino in posizione corretta.

Chiudere i coperchi e riavvitare le viti.

### 7. Montaggio della cappottina "suoni e luce" della carrozzina

Fissare la cappottina della carrozzina alla tavoletta (a).

Per togliere la cappottina dalla carrozzina, basta allargare leggermente le due ruote (b). Ora, è possibile togliere facilmente la cappottina dalla carrozzina.

### 8. Regolazione in altezza della seduta

Il design multilivelli (3 altezze) vi permette di regolare l'altezza del girello 3 in 1 Jump'n Go affinché si adatti al vostro bambino.

Portate la seduta nella posizione richiesta - 1, 2 o 3 - e posizionare il pulsante di regolazione su "lock" in modo da bloccare la seduta nella posizione scelta.

**ATTENZIONE:** Non mettete mai il vostro bebé nel girello prima di aver verificato che esso sia ben bloccato sull'altezza prescelta.

## 9. Funzione "Jumper"

Per attivare la funzione "Jumper", ruotare il bottone di 90° in posizione "jump".

**Nella funzione Spintore, non utilizzare la funzione "Jumper"; il vostro bambino potrebbe perdere l'equilibrio e cadere.**

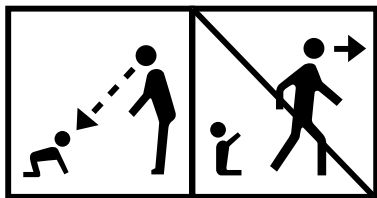
## 10. Funzione pulsante

Spostate lo schienale della seduta in avanti, avendo avuto cura in precedenza di ritirare le pressioni poste sotto alla seduta (a). In seguito, tirare la maniglia e spingere la seduta in avanti (b).

Infine, spingere il retro del telaio in avanti (c). Ora il prodotto può essere utilizzato per l'apprendimento della marcia.

## AVVERTENZA

- **AVVERTENZA:** Non lasciare mai il bambino senza sorveglianza, potrebbe accedere più facilmente e più rapidamente agli oggetti quando si troverà nel girello.
- Conforme ai requisiti di sicurezza ed alla norma EN 1273 (Agosto 2005).



- I materiali utilizzati per la fabbricazione di questo prodotto sono conformi alla stabilità dei colori richiesta per i vestiti secondo AZO, EN71-2 e EN71-3. Vi consigliamo in ogni caso di non esporre il modello troppo a lungo al sole. L'abrasione, i colori slavati o che stingono in caso di esposizione al sole non giustificano un reclamo. Le fodere possono essere lavate a mano o a macchina a bassa temperatura (detersivo per biancheria delicata).

- **AVVERTENZA** - Una volta nel girello, il bambino ha accesso a molti oggetti e può spostarsi rapidamente:
  - Impedite qualsiasi accesso a scale, gradini e superfici irregolari.
  - Installate una protezione davanti ai caminetti, apparecchi di riscaldamento e fornelli.
  - Tenere distanti i liquidi caldi, cavi elettrici ed altre fonti potenziali di pericolo.
  - Prevenire i rischi aumentati di collisione sulle superfici vetrate delle porte, finestre e mobili.

- Non utilizzate il girello se certi componenti sono rotti o mancanti.
- Questo girello deve essere utilizzato solo per brevi

periodi (20 minuti).

- In funzione girello, questo prodotto deve essere utilizzato da bambini che possono restare seduti senza aiuto, a partire da circa 6 mesi. Non è stato concepito per bambini capaci di camminare da soli e per bambini che pesano più di 12 kg.
- Non utilizzare ricambi diversi da quelli approvati da Baby-moov o dal suo distributore.
- Evitare le ferite gravi od il decesso proibendo l'accesso alle scale/gradini, ecc.
- Mantenete sempre il bambino in vista quando utilizza il girello.
- Nessun pezzo ha bisogno di lubrificazione o di regolazione. E' necessario eseguire un'ispezione regolare per verificare la sicurezza degli elementi ed assicurarsi che i dispositivi di blocco manuale funzionino correttamente. Tutti i pezzi del girello possono essere puliti con sapone delicato utilizzando un panno umido. Asciugate le parti metalliche per impedire che si formi della ruggine.
- Non regolare il girello mentre lo state utilizzando.
- Evitare le collisioni con superfici vetrate delle porte, finestre e mobili.
- Tutti i telai dei nostri modelli sono collaudati e conformi a EN 1273.
- La manutenzione regolare ed il mantenimento contribuiscono fortemente alla sicurezza e alla conservazione del vostro girello.
- Vi consigliamo una manutenzione regolare di tutte le parti verniciate. Nei casi isolati gravi, pulire immediatamente la superficie verniciata.
- Se rispettate i consigli indicati qui sopra, approfitterete a lungo del vostro girello 3 in 1 Jump'n Go.
- Gli apparecchi elettrici ed elettronici sono soggetti a raccolta differenziata. Non smaltire i rifiuti di apparecchi elettrici ed elettronici assieme ai rifiuti municipali non differenziati, bensì procedere alla loro raccolta differenziata.



Az Ön által megvásárolt termék egy kis mértékben eltérhet leírásában megtalálható bábikomptól.

Fontos : A gyermekének biztonsága érdekében ezeket az utasításokat figyelmesen olvassa el, gondosan őrizze meg, mert később szüksége lehet rá. Ha nem tartja be a biztonsági utasításokat a gyermeke megsérülhet.

Köszönjük, hogy a mi Babymoov 3 az 1-ben Jump'n Go bábikompunkat választotta. A variálhatóságával, a színvilágával és az érvényben lévő legutolsó EN 1273 biztonsági előírások való megfelelésével teljes biztonságot nyújt a gyermeknek. A terméket kizárólag egy felnőtt szerelheti össze.

## LEÍRÁSA

Életkor : 6 -tól 24 hónapos korig (ez változhat a gyermek alakjától, morfológiájától függően).

Elemek : 4 darab AA elem (nem tartozék)

Terhelhetőség (kg): maximum 12 kg (bábikomp).

Terhelhetőség (fő) : egy gyermek

Súlya : 7,4 kg.

Mérete : 70,5 cm x 65,4 cm x 53,3 cm.

## SZERELÉSE ÉS ÖSSZEÁLLÍTÁSA

1. Az oldalsó elemek összeszerelése  
Illessze bele az oldalsó elemeket az ülésbe. Győződjön meg erről, hogy bekattantak-e.
2. A kerekek szerelése  
Illessze bele a négy kereket a bábikomp első és a hátsó struktúráján az előre megjelölt helyre. Ellenőrizze le, hogy mind a négy kerék rendesen bekattant-e a helyére.
3. Az ülőrész szerelése  
Illessze az ülést a keretre, ennek megfelelően kettő rést talál rajtata, mely előre kilett rata alakítva. Ellenőrizze le, hogy az ülés tökéletesen bekattant-e a helyére.
4. Az autó szélvédőjének felszerelése  
Illessze bele az előre kijelölt helyre a szélvédőt. Ellenőrizze le, hogy a szélvédő megfelelően rögződött-e.
5. A játékok felszerelése  
Illessze a játékokat és a kettő fogórészt a tartószerkezeten lévő nyílásokba.
6. Az elemek behelyezése  
Csavarhúzóval csavarozza ki a Bábikomp polcának (asztalának) alján lévő elemtartó fedelet (a). Helyezze bele a kettő darab AA elemet, ügyeljen a megfelelő polaritásra.  
Csavarhúzóval csavarozza ki a keret alján lévő elemtartó fedelet (b). Helyezze bele a kettő darab AA elemet, ügyeljen a megfelelő polaritásra.  
Helyezze vissza a fedőket és csavarozza vissza a csavarokat.
7. A « világító és a hangot kiadó » motorháztető felszerelése az autóra  
Rögzítse az autó motorháztetőt az asztalkára (a).  
A motorháztető eltávolításához elegendő enyhén széthúzni a két kereket (b). Mostmár könnyedén leveheti a motorháztetőt.
8. Az ülőrész magasságának állítása  
A 3 az 1-ben Jump'n Go bábikomp koncepciójának köszönhetően 3 magassági szint közül Ön válaszhatja ki a gyermekének a legmegfelelőbb magassági pozíciót.

Válassza ki a megfelelő magasságot – 1, 2 vagy 3 – és állítsa a gombot « lock » pozícióba azért, hogy rögződjön a beállítás.

**FIGYELEM :** Soha ne helyezze úgy bele a gyermeket a bábikompba, hogy a beállítás tökéletes rögzítéséről ne győződött volna meg.

#### 9. « Jumper » Ugráló pozíció

A « jumper » ugráló pozíció aktiválásához elegendő elfordítania a gombot 90°-be a « jump » jelölésig.

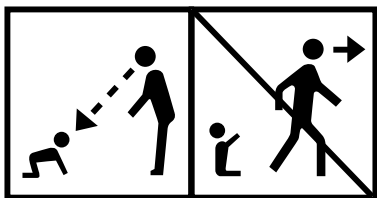
A tologató funkció használatakor ne alkalmazza a « Jumper » ugráló funkciót ; a gyermek könnyedén elveszíheti az egyensúlyát és eleshet.

#### 10. Tologató funkció

Az ülés alatt található patentot patentolja ki, majd hajtja előre a háttámlát (a). Ez után húzza meg a fogót és nyomja az ülőrészt előre (b). Végezetül, nyomja a keret hátsó részét előre (c). Ebben a pozícióban használva a játék segítséget nyújthat a gyermeknek a járás elsajátításában.

### FIGYELMEZTETÉS

- **FIGYELMEZTETÉS :** Soha ne hagyja felügyelet nélkül a gyermeket, amikor a bábikompban van a gyermek könnyebben és gyorsabban hozzáférhet a ránézve veszélyes tárgyakkhoz.
- Az érvényben lévő EN 1273 (2005 augusztus) biztonsági előírásoknak megfelel.



- A gyártás során felhasznált anyagok megfelelnek a szintartósság AZO, EN 71-2 és EN 71-3 előírásoknak. Ennek ellenére nem ajánljuk, hogy hosszabb időn keresztül kint hagyja a napon terméket. A kopás, halványodás, sok mosás vagy a napon való kinthagyás következtében bekövetkezett színvesztés miatt reklamációval nem élhet. A huzat kézzel vagy géppel 30°-os (minimum hőmérsékleten) vízben mosható (finom mosás program).
- **FIGYELMEZTETÉS** – Amikor a gyermek a bábikompban van akkor könnyebben és gyorsabban mozog :
  - Akadályozza meg, hogy lépcső, lépcsőfok vagy egyenetlen felület fele menjen.
  - Helyezzen el egy védőkorlátot, védőrácscsot a kandalló, melegítőtest vagy a konyha előtt.
  - Gyermektől tartsa távol a meleg italokat, elektromos kábeleket és más veszélyes tárgyakat.
  - Gondoskodjon arról, hogy a gyermek elkerülje a veszélyes helyeket üvegajtókat, ablakokat és bútorokat.
- Ne használja a bábikompot, ha annak valamelyik alkatrésze hiányzik vagy eltört.
- Ezt a bábikompot rövid ideig ajánlott használni (maximum 20 perc).

- A bábikomp funkcióként olyan gyermek használhatja aki egyedül tud ülni kb. 6 hónapos kortól. Olyan gyermek nem használhatja aki már tud járni és több mint 12 kg.
- Kizárólag a Babymoov vagy az importőr által garantált alkatrészt használjon, minden más nem a gyártó által javasolt termék, alkatrész használata tilos.
- Tiltsa meg, hogy a gyermek lépcső/lépcsőfok stb. közelébe menjen, mert azok komoly, életveszélyes sérüléseket okozhatnak.
- Mindíg legyen a gyermek közelében amikor Ő a bábikompot használja.
- Egyetlen egy alkatrész sem igényel olajozást vagy beállítást. A biztonságos használat érdekében rendszeresen vizsgálja meg a terméket, győződjön meg arról, hogy a zárószervezet tökéletesen működik-e. A bábikomp minden alkatrésze nedves szappanos vízzel tisztítható. Szárítsa meg a fém részeket azért, hogy azok ne rozsdálódjanak meg.
- Ne állítson semmit a bábikompot miközben a gyermek használja.
- Kerüljön el minden olyan balesetet amit üvegajtó, ablak vagy bútor okozhat.
- A mi termékeink vázszerkezetei (keretei) az EN 1273 szabvány előírásai szerint lettek tesztelve.
- A rendszeres karbantartás elengedhetetlen feltétele a biztonságosabb és a hosszabb élettartamú használatnak.
- Ajánljuk, hogy rendszeresen tartsa karban az összes festett alkatrészt is. Abban az esetben ha a festékrész megsérül abban a pillanatban tisztítsa meg.
- Ha Ön figyelembe veszi a fenti utasításokat és ennek megfelelően használja a terméket, akkor hosszú időn keresztül élvezheti a 3 az 1-ben Jump'n Go bábikompot.
- Az elektromos és elektronikai berendezések nem háztartási hulladéka valóak, azok gyűjtése elkülönítve történik. Az elektronikai hulladékat az országban működő valamelyik újrahasznosítható és ártalmatlanító hulladékgyűjtő udvaron adja le.

# Bon de garantie à vie

(à renvoyer le jour de l'achat)

- Oui, je souhaite garantir à vie mon produit Babymoov et je vous joins une copie de mon ticket de caisse (OBLIGATOIRE). Sans cela, nous ne pouvons garantir à vie votre achat.**
- Oui, je souhaite recevoir la Moovletter, lettre d'information électronique sur les nouveautés et la société Babymoov. Merci de bien remplir votre adresse e-mail.**

Nom des parents : .....

Prénoms des parents : .....

Adresse : .....

Code Postal / Ville : .....

N° de téléphone : .....

E-mail : .....

Prénoms de vos enfants : .....

Dates de naissance : .....

Nom du produit acheté : .....

Référence : .....

N° de code barre (obligatoire) : .....

Date de l'achat : .....

Lieu de l'achat : .....

Votre opinion sur la qualité du produit : Mauvaise 1 2 3 4 5 très bonne

Combien de produits Babymoov avez-vous déjà acheté ?

1 2 3 4 5 6 7 8 autre : .....

Avez-vous des commentaires sur ce produit ?

.....  
.....

Avez-vous une idée d'un produit génial à créer pour bébé ?

.....  
.....  
.....



Only for France and DOM TOM

\* sous réserve d'une utilisation conforme à la notice. La garantie à vie ne couvre pas les détériorations dues à une utilisation anormale, le textile, les consommables (sucettes, ampoules...), la sérigraphie, l'usure normale de certains éléments comme le plastique, le roulant

• Nous vous rappelons que vous disposez d'un droit d'accès, de modification, de rectification et de suppression des données qui vous concernent (art. 34 de la loi "Informatique et Libertés" du 6 janvier 1978). Pour exercer ce droit, adressez-vous à Babymoov - 16, rue Jacqueline Auriol - 63100 Clermont-Ferrand.

• Les informations qui vous concernent sont destinées à Babymoov. Nous pouvons être amenés à les transmettre à des tiers (partenaires commerciaux, etc). Le souhaitez-vous ? Oui  Non

Photographies et illustrations non contractuelles