



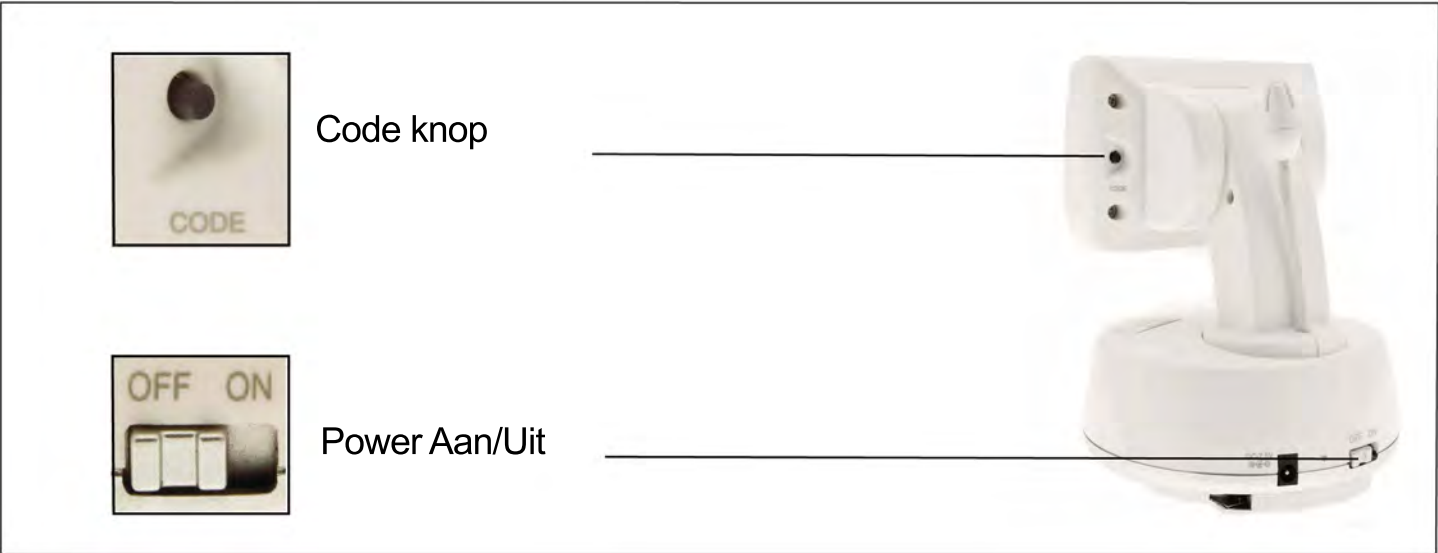
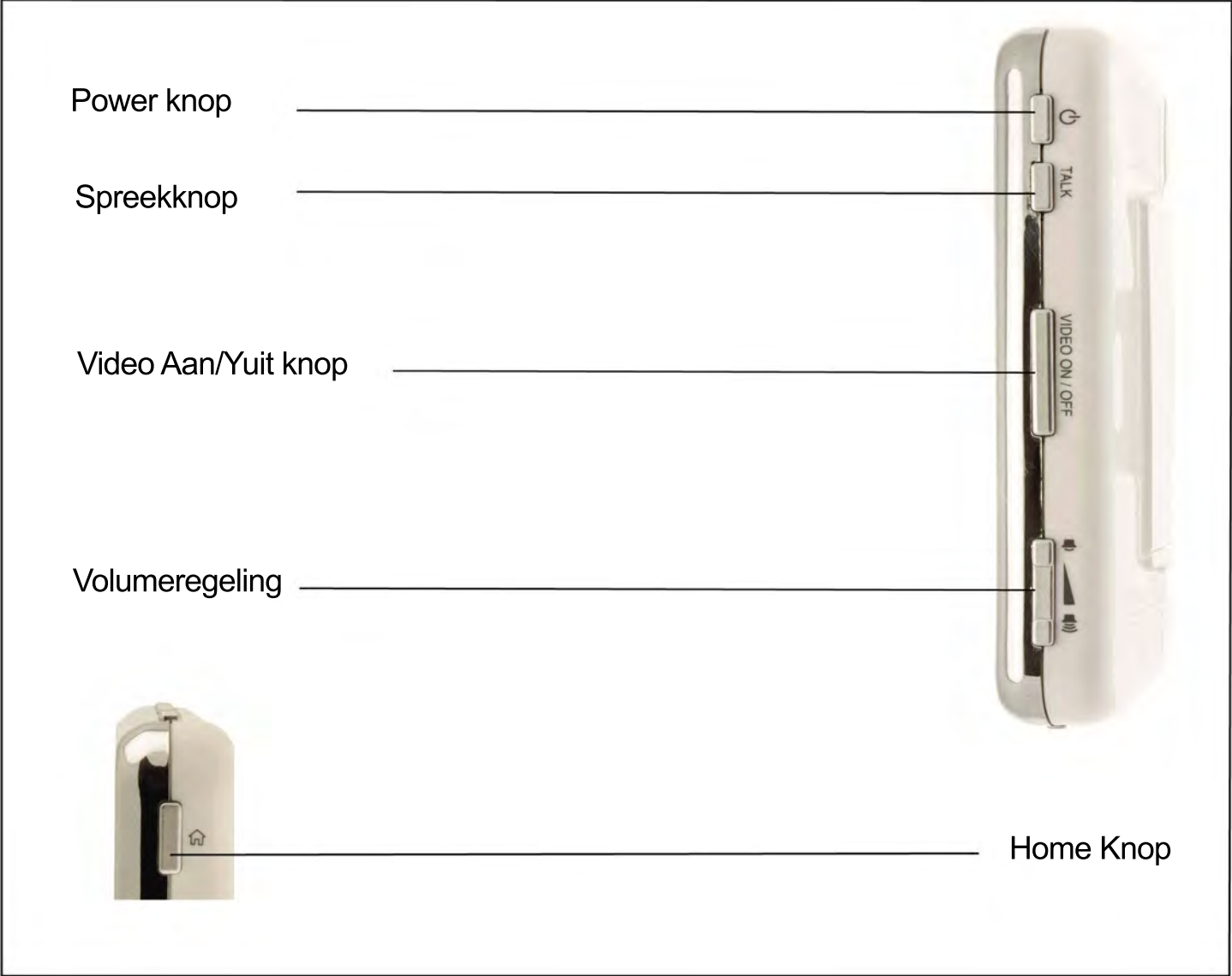
Baby Touch Handleiding & Koppelgids



Pagina	Inhoudstafel
1	Bedieningsknoppen - Overzicht
2	Aanpassingen & Navigatie
3	Video Aan/Uit en aanraakscherm
4	Helderheid en camera functies
5	Camera's bekijken en camera's scannen
6	Camera's toevoegen
7	Camera's toevoegen (vervolg)
8	Een camera verwijderen
9	Inzoomen en draaien

Bedieningsknoppen overzicht

Gelieve eerst vertrouwd te geraken met de bedieningsknoppen alvorens instellingen te wijzigen.



Aanpassingen en Navigatie

De monitor aan & uit zetten

Om de monitor aan te zetten, duw de knop in
Je zal een schuifbalk zien verschijnen die vol



en houd hem gedurende 5 seconden ingedrukt.
moet zijn vooraleer los te laten. Zie hieronder :



Om de monitor af te zetten, duw de knop in
Je zal een schuifbalk zien verschijnen die vol



en houd hem gedurende 5 seconden ingedrukt.
moet zijn vooraleer los te laten : Zie hieronder :



Volume

Om het volume **hoger** te zetten, duw op de rechterkant van de volumeknop.



Om het volume lager te zetten, duw op de linkerkant van de volumeknop.
Je zal het volgende scherm zien:



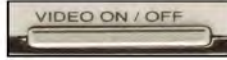
Video Aan/Uit

Om het videoscherm uit te zetten, maar toch nog steeds geluid te horen, duw op de



video On/Off knop.

Om het videoscherm terug aan



te zetten, drukt u er opnieuw op.

Aanraakscherm

Je kan het aanraakscherm activeren op 2 manieren:

Eerste manier : druk



op de home knop.

Of je kan het aanraakscherm bereiken door onderaan het scherm te duwen of rechts zoals hier aangegeven :



Voor aanpassingen te maken moet je eerst op het icoontje duwen dat je wil aanpassen :
bvb : Helderheid, Cameracontrole of Camerazoom

Aanraakscherm knoppen :



Pijl naar
boven

Bevestigings-
knop

Pijl naar
beneden

Helderheid

Camera-
controle zoom

Pijl naar
links

Pijl naar
rechts

Helderheid


Om de helderheid aan te passen, moet je er zeker van zijn dat het aanraakscherm geactiveerd is. Dan duw je op het  helderheidsicoon. (Zie foto1). Dit zal de helderheidsbalk tonen (Zie Foto2)

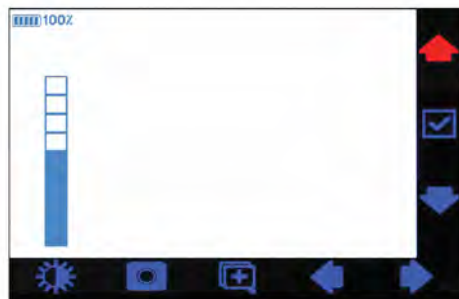
Foto 1



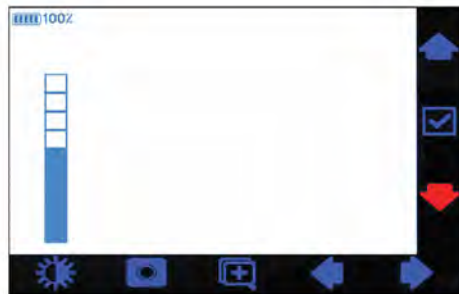
Foto 2




Om de helderheid te verhogen duw op de **pijl naar boven** zoals hier onder :




Om de helderheid te verlagen duw op de **pijl naar onder** zoals hier onder :



Eens je de goede instelling bereikt hebt duw dan op de bevestigingsknop om het menu te verlaten. 

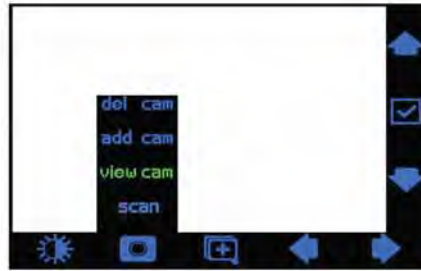
Camera Functies

Om de camerafuncties aan te passen (inclusief camera's verwijderen, camera's toevoegen, verschillende camera's bekijken, en scannen tussen camera's) druk op  de cameracontroleknop zoals hieronder aangegeven :



Camera's bekijken

Je zal het onderstaande scherm zien als je op de cameracontrole-  knop duwt.



Als je meerdere camera's hebt die reeds gekoppeld zijn, kan je manueel kiezen welke camera je wil bekijken, door  op de bevestigingsknop te drukken terwijl "view cam" groen oplicht. Dan zie je het volgende scherm :




Om te kiezen welke camera je wilt bekijken, duw op de pijl naar boven of pijl naar beneden zoals hieronder in het rood aangegeven (foto's 1 & 2). Eens je de camera bekomen hebt die je wil bekijken druk op de bevestigingsknop zoals aangeduid in foto 3. 

Foto 1



Foto 2





Foto 3



Je zal dan het beeld zien van de camera die je hebt gekozen.

Scannen

Uw monitor is voorzien van een scan optie. Deze optie geeft de mogelijkheid om de monitor automatisch te laten scannen tussen maximum 4 camera's. Om deze functie te activeren duw op de cameracontroleknop.  en duw dan op de pijl naar beneden.(rood opgelicht op foto 1) De scan optie zal dan groen oplichten zoals op foto 2. Om te bevestigen, druk op  de bevestigingsknop zoals op foto 3.

Om het scannen te beëindigen, volg de bovenstaande stappen en selecteer 1 enkele camera.

Foto 1



Foto 2

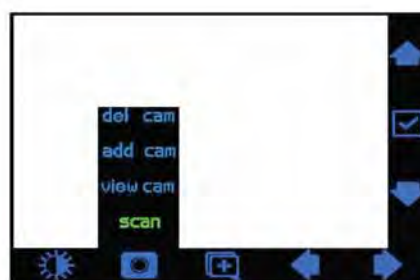
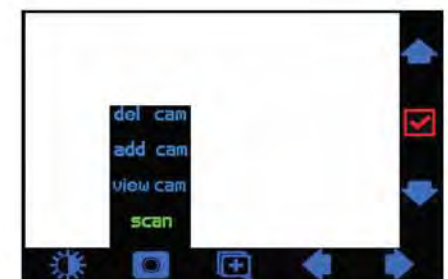



Foto 3



Een bijkomende camera toevoegen

De Baby Touch camera kan in totaal tot 4 camera's besturen. Om elke bijkomende camera te acitveren is het noodzakelijk om elke camera toe te voegen **en** individueel te koppelen.

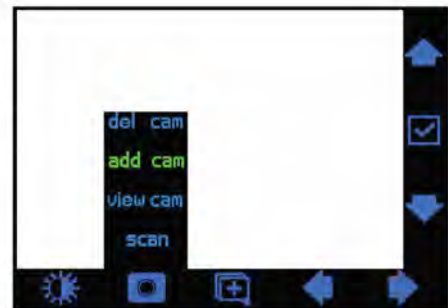
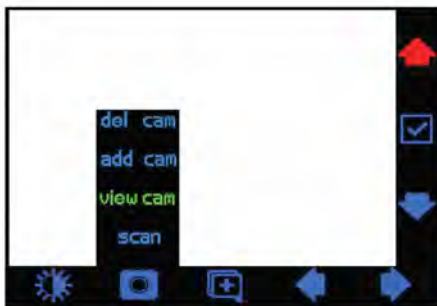
STAP 1

Duw op de cameracontrole-  knop om om het cameramenu te openen zoals hieronder aangegeven.




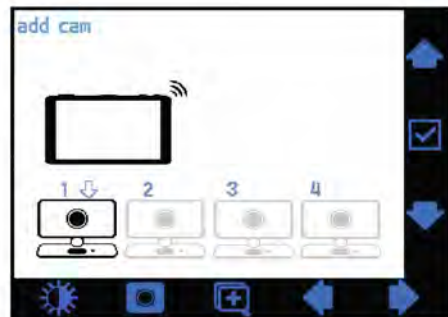
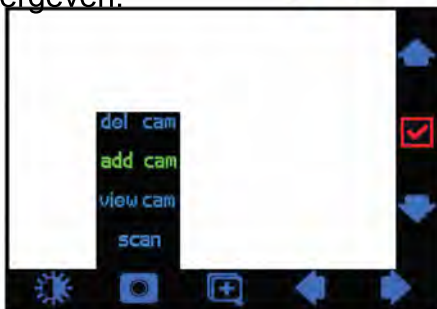
STAP 2

Duw op de **pijl naar boven** (opgelicht in het rood hieronder). tot 'add camera' groen wordt.




STAP 3

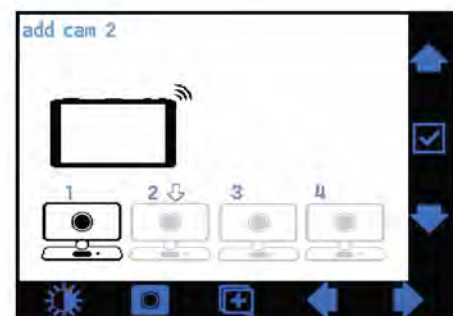
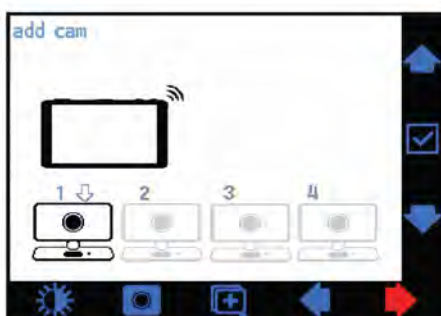
Duw op de **bevestiging**  knop zoals hieronder aangeduid in het rood. Dit zal het volgende scherm weergeven.



STAP 4

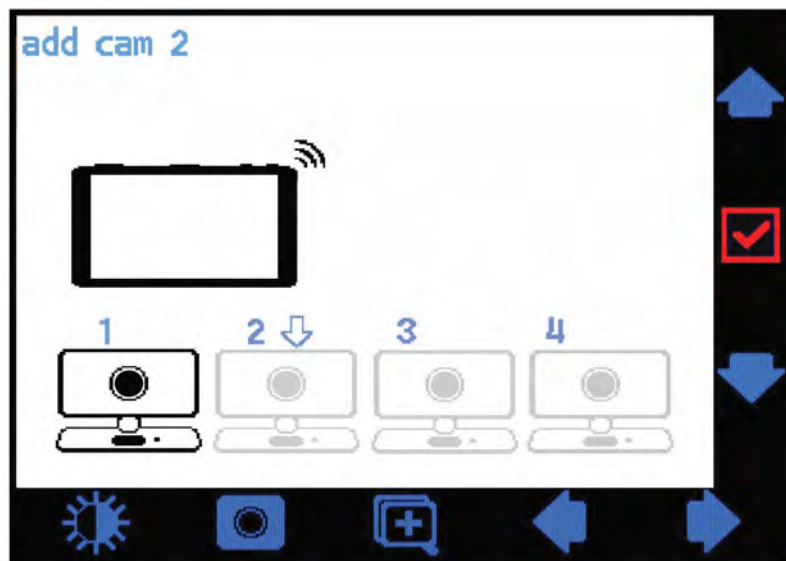
Voor de eerste bijkomende camera toe te voegen moet je een niet gebruikt kanaal selecteren. Niet-gebruikte camera's zijn aangeduid als vaag afgebeelde camera's. 

Selecteer leeg kanaal 2 door op de **pijl naar rechts** de duwen. (Foto 1) Dan zal je foto 2 zien.



STAP 5

Om te bevestigen dat je de camera die je selecteerde wil toevoegen duw op  de **bevestigingsknop** zoals hieronder in het rood aangegeven :



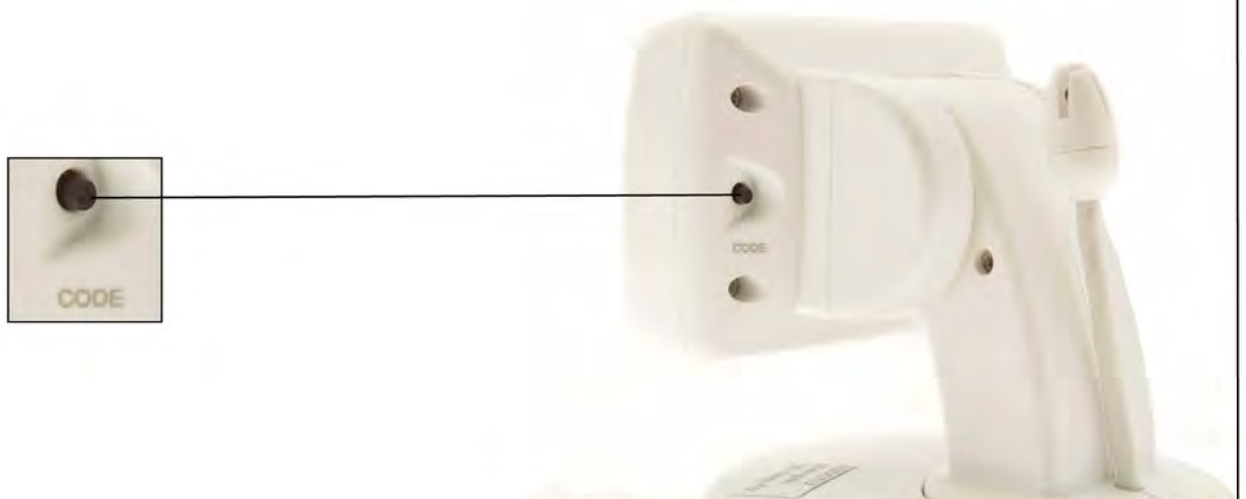
STAP 6

De monitor zal dan amber worden.




STAP 7

Duw **binnen de 10 seconden** op de codeknop achteraan de camera. Uw nieuwe camera zal gekoppeld zijn met de monitor.



Een camera verwijderen

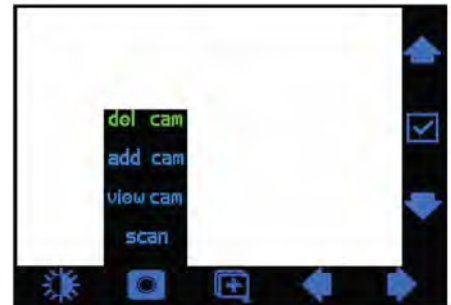
STAP 1

Om een camera te verwijderen, moet je het cameramenu bereiken door de  cameracontroleknop in te duwen.




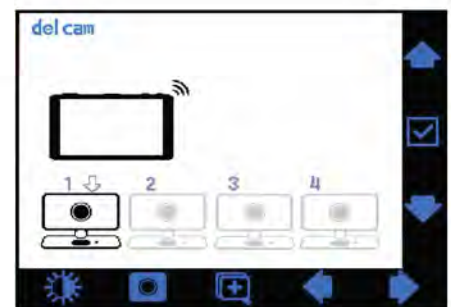
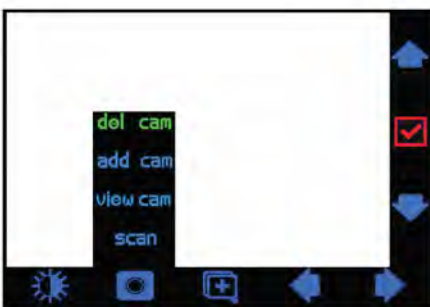
STAP 2

Duw op de **pijl naar boven** (opgelicht in het rood hieronder) tot 'del cam' groen geworden is.



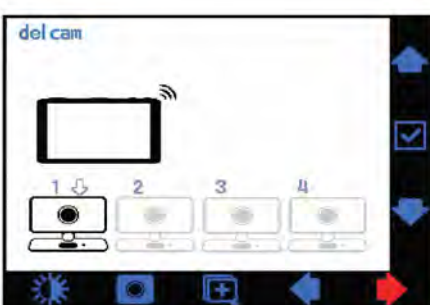
STAP 3

Duw op de bevestigings  knop zoals in het rood opgelicht hieronder. Dit zal het 'Del cam' scherm brengen.



STAP 4

Selecteer het camerakanaal dat je wenst te verwijderen door op de **pijl naar rechts** te duwen zoals afgebeeld op foto 1. Eens je je keuze gemaakt hebt duw op de **bevestigingsknop** zoals in het rood aangeduid op foto 2



1

2



Zoom & draai functie

Uw monitor en camera zijn voorzien van een zoom en draaifunctie. Dit laat de gebruiker toe om de camera naar links en rechts, en boven en beneden te doen draaien.

DRAAIEN

Zet eerst en vooral uw camera aan en verzeker er je van dat je camera gekoppeld is met de monitor. Eens je het beeld van de camera ziet op het scherm raak je de monitor onderaan op het scherm aan. Om de camera te doen draaien duw je op de richtingsknoppen die je wil aanpassen.

Bijvoorbeeld : Je wil de camera naar rechts en boven aanpassen : Duw op de pijl naar boven (hieronder in het rood opgelicht op foto 1) tot je de gewenste hoogte hebt. Dan duw je op de pijl naar rechts (zoals rood opgelicht op foto 2) tot je de gewenste plaats hebt.


Foto 1



Foto 2



Zoom

Om het beeld van je kind in te zoomen, moet je eerst het aanraakschermmenu bereiken zoals voorheen aangegeven. Duw dan op  de zoomknop zoals onderaan aangegeven. Om uit te zoomen, nogmaals induwen.

